



GRILLO CUP 2023

Bienvenidos a la segunda edición de la Grillo CUP, un campeonato de turismos disputado en el simulador de iRacing.com sobre la licencia ROAD, un evento interno de Grillo Racing Team.



1. La Grillo Cup es un evento interno de Grillo Racing Team [en adelante GRT]

1.1 En el evento podrá participar cualquier miembro de GRT así como personas externas al equipo previa invitación de un miembro de este.

1.1.2 Se permitirá participar a cualquier persona externa a GRT previo pago de 5€ en concepto de inscripción al campeonato con el estatus de invitado.



2. El evento será retransmitido en los canales oficiales de GRT

2.1 Aceptar participar conlleva la cesión de sus derechos de imagen a GRT con el único fin de explotar el campeonato de forma audiovisual mediante streaming, publicaciones en redes y cualquier otro formato que el equipo considere necesario.

3. Participar en el campeonato conlleva la aceptación tácita de cuantos puntos componen la normativa.



3. Participar en el campeonato conlleva la aceptación tácita de cuantos puntos componen la normativa.

3.1 El no conocimiento de la normativa no exime de su cumplimiento.

3.2 Está totalmente prohibida la suplantación de cuentas, tanto por este reglamento como por el Sporting Code del propio sistema de iRacing.com. Cualquier piloto que realice esta práctica, será automáticamente expulsado y baneado de este y cualquier otro campeonato futuro.



3.3 Todos los integrantes del torneo, se deberán tratar con respeto tanto dentro como fuera de la pista. Este es el requisito principal para participar del torneo, quien no lo cumpla podrá ser expulsado.

3.4 Se desea y espera que las carreras sean limpias y serias, tanto como las maniobras dentro de la pista, en las sesiones de práctica, qualy, carrera y vuelta post carrera.

3.5 Mantener un clima de compañerismo tanto en el chat de discord como en el de iRacing, así como en los canales de voz correspondiente. Más allá de la competencia, se busca dar lugar a conocer nuevos pilotos y formar amistades entre los participantes.



FORMATO DEL CAMPEONATO



4. El campeonato consta de 10 carreras.

4.1 Se realizará una carrera de carácter mensual.

4.1.1 El voto mayoritario así como la fuerza mayor podrá decidir los 2 meses en los que no se corre.

4.1.2 El voto mayoritario de los participantes de la carrera podrá cambiar la fecha y hora de la carrera, siendo posible correr no más de dos carreras al mes.

4.2 El calendario será elegido por sorteo.

4.2.1 El sorteo se realizará de forma pública por un miembro de la dirección del equipo.



5. Se utilizarán coches de la clase GT3.

- BMW M4GT3
- Mercedes AMG GT3
- Porsche 911 GT3 R (992)
- McLaren MP4-12C GT3
- Ford GT GT3
- Audi R8 LMS GT3
- Lamborghini Huracan GT3 EVO
- Ferrari 296 GT3
- Ferrari 488 GT3 EVO



5.1 Una vez elegido el coche, este no podrá ser cambiado hasta finalizar el campeonato.

5.1.2 Actualización de vehículo

En vista de que pueda haber una actualización de los vehículos participantes en el campeonato, se permitirá a los pilotos cuyo coche sea actualizado y una sola vez durante el campeonato una de las siguientes opciones:

1. Cambiar su coche por el del compañero, corriendo los dos pilotos con mismo coche y misma pintura.



2. Mantenerse con su coche que pasará a ser (legacy).

3. Actualizar su coche al nuevo de otra marca, supondría una penalización de 10 puntos de los siguientes ganados por este piloto con el coche actualizado.

4. Actualizar al nuevo coche de la misma marca, adaptando la pintura al nuevo coche.



5.2 El setup para el coche será abierto para todos los pilotos.

5.3 Las carreras se harán con mínimo una parada obligatoria.

6. La elección de los circuitos se realizará mediante dos fases y diferenciadas, siendo una primera por votación popular donde se elegirán 5 circuitos de pago y otra mediante sorteo donde de entre los 8 circuitos de contenido base y los 5 elegidos previamente por votación se elegirán 10 entre los 13 circuitos.



6.1 Los 8 circuitos de contenido base que entran directamente en el sorteo serán los siguientes:

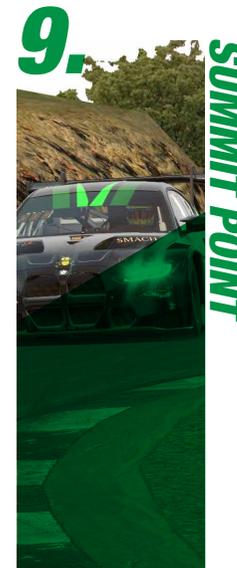
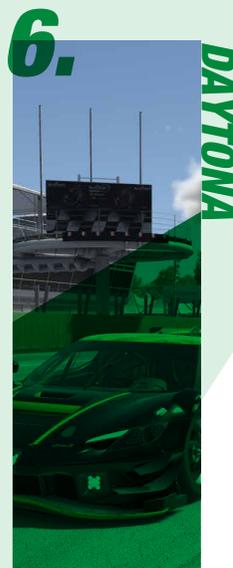
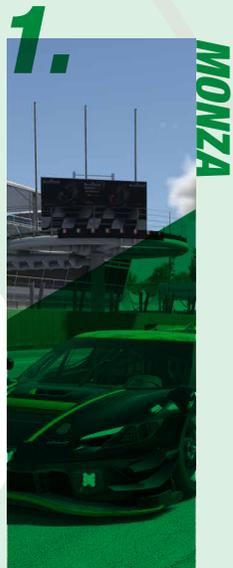
- Charlotte Roval
- Rudskogen
- Laguna Seca
- Oulton Park (Grand Prix)
- Okayama
- Virginia
- Summit Point international

6.2 Los 10 circuitos de pago que entran a votación en la que se elegirán 5 por voto mayoritario serán los siguientes:

- Suzuka
- Monza
- Spa-Francorchamps
- Daytona
- Watkins Glen
- Interlagos
- Road America
- Mount Panorama
- Nurburgring GP
- Redbull ring



6.2.1 Tras realizar el sorteo el calendario para la grillo cup 2024 queda de la siguiente manera:



6.3 El orden de aparición de los circuitos en el sorteo será el que se seguirá con las fechas del campeonato.

6.3.1 El orden de los circuitos puede ser alterado por parte de la administración para facilitar a los participantes la adquisición del contenido de pago.

6.4 Una vez seleccionado un circuito, este quedará fuera de los circuitos elegibles para las siguientes carreras.



7. El formato de la competición será el siguiente:

Warmup: 15 minutos

Clasificación: 15 minutos

Carrera: 90 minutos

7.1 La salida de carrera se realizará de tipo
“Rolling Start” (salida lanzada)

7.2 Los parámetros de la sesión serán los siguientes:

- Generate Weather
- Dynamic Sky
- Leave Marbles on the track

7.3 El POB utilizado será el mismo que utilice la serie
de VRS Endurance Series



7.4 Con el fin de buscar la igualdad en el campeonato al finalizar la segunda carrera aquellos pilotos que estén en las 3 primeras posiciones de la clasificación general individual recibirán un handicap de peso a razón de 15 Kg para el 1º, 10KG para el 2º y 5 Kg para el 3º.

7.4.1 El handicap de peso se revisará cada 2 carreras para actualizar los pilotos afectados por ello.



8. El campeonato se realizará por equipos realizados por sorteo entre los participantes registrados mediante el formulario.

8.1 Los equipos invitados por GRT podrán participar como equipo sin necesidad de entrar en el sorteo de pilotos participando como su propio equipo.

8.2 Cada miembro del equipo correrá de forma individual y los puntos conseguidos por ambos pilotos se sumarán al puntaje del equipo.



8.3 Los equipos inicialmente serán de 2 pilotos.

8.4 Una vez formados los equipos en caso de incorporación de nuevos miembros a Grillo Racing Team que deseen participar en la competición, se los añadirá en nuevos equipos por orden de llegada al equipo, estos nuevos equipos tendrán un plazo de 15 días para elegir un nombre de equipo y solicitar una pintura.



8.4.1 A partir del 20 de diciembre los nuevos pilotos correrán la primera carrera con la skin de Grillo Academy

8.4.2 Tras la primera carrera ,se los añadirá en orden inverso a la clasificación de equipos del campeonato, siempre en equipos GRT.



8.5 Los equipos tendrán en el discord un canal de voz privado en el que deberán estar durante la carrera.

8.6 Los equipos deberán tener un nombre inventado siguiendo las reglas básicas de buena conducta de Iracing.

8.7 Las skins de los coches de cada equipo deben ser iguales para ambos pilotos del equipo, similares en caso de participar coches diferentes en el mismo equipo.



9. Los equipos deberán presentar sus pinturas como muy tarde 2 semanas antes del comienzo del campeonato.

9.1 Los equipos podrán disponer de una persona que realice el rol de spotter durante la carrera.

9.1.1 En caso de existir un spotter dentro del equipo, este no participará en los sorteos ni premios del campeonato. Se entiende la existencia de una división de pilotos entre Grillo Racing Team oficial y Grillo Racing Academy así como la diferencia en el nivel de experiencia entre estos grupos. Por ello desde la dirección de GRT se crearán dos ámbitos normativos diferenciados para ambos grupos con la intención de facilitar a los pilotos con menos experiencia ser competitivos.



10. Los pilotos de Grillo Racing Oficial así como los invitados con un irating superior a 1200 y licencia C tendrán 1 fast repair gratuito para usar durante cada carrera.

10.1 La utilización de un segundo fast repair por parte de los pilotos oficiales así como aquellos invitados con un irating superior a 1200 conllevará una sanción de +45 segundos aplicables al final de la carrera.



10.2 Tanto los pilotos de la Grillo Academy como aquellos invitados con un irating inferior a 1200 y licencia C tendrán 2 fast repair gratuitos para usar durante cada carrera.

10.3 Tras la utilización del 2º fast repair todo piloto accidentado deberá realizar las reparaciones completas con el tiempo previsto por iracing que depende de los daños sufridos por el vehículo.



SISTEMA DE PUNTUACIÓN



11. Finalizada la carrera y una vez revisadas las reclamaciones de los incidentes reportados se publicará el resultado definitivo atendiendo a las siguientes puntuaciones:

PRIMERO	25 Puntos	SÉPTIMO	8 Puntos
SEGUNDO	20Puntos	OCTAVO	6 Puntos
TERCERO	18 Puntos	NOVENO	4 Puntos
CUARTO	15 Puntos	DÉCIMO	3 Puntos
QUINTO	12 Puntos	UNDÉCIMO	2 Puntos
SEXTO	10 Puntos	DUODÉCIMO	1 Puntos



11.1 La vuelta rápida de cada carrera será recompensada con +1 punto para el piloto que la realice sea cual sea su posición, además se otorga un punto extra a la vuelta rápida del piloto de la academy pudiendo llevar ambos puntos si consigue la vuelta rápida absoluta.

11.2 El piloto que realice la pole en la clasificación será recompensado con +1 punto.

11.2.1 Todo piloto dispondrá de la opción de solicitar una vez puntos dobles para su resultado final de carrera. Para ello comunicará al comisario Jesus Garrido de forma secreta mediante mensaje privado de discord su intención de activar los puntos dobles por lo menos 24H antes del comienzo de los entrenamientos Libres 1.



11.3 Tras cada carrera los participantes podrán votar al piloto del día mediante una votación abierta.

11.3.1 Al finalizar la temporada aquel piloto que sea elegido más veces piloto del día recibirá el premio a “piloto del año”.



11.4 También podrán compartir sus mejores maniobras y adelantamientos para elegir las mejores maniobras de la carrera, que postularán a “maniobra del año”

11.4.1 Las acciones presentadas para las mejores maniobras deberán ser presentada con esta plantilla:

Carrera:

Piloto que presenta la acción:

Piloto involucrado 1:

Piloto involucrado 2 (en caso de exista):

Vuelta de la acción:

Tipo de acción:



SISTEMA DE SANCIONES Y RECLAMACIONES



12 Las tendrán dos plazos y se realizarán en su respectivo canal de discord siguiendo la siguiente plantilla.

Carrera reclamada:

Piloto reclamante:

Piloto reclamado:

Vuelta de la acción:

Acción reclamada:

12.1 Se podrán realizar reclamaciones de la clasificación en el tiempo libre entre la clasificación y la carrera.



12.2 Se podrán realizar reclamaciones tanto de la clasificación como de la carrera en un plazo máximo de 24H después de finalizar la última carrera.

12.3 Se resolverán en un plazo máximo de 24H tras la presentación de la reclamación.



13 Las sanciones se impondrán siempre por la acción realizada por el piloto y no por la consecuencia de la misma.

13.1 Se corre con la máxima de “all the time you have to leave space” (siempre debes dejar espacio) no obstante se entiende que dos coches están en paralelo cuando el tren delantero del coche está a la misma altura del marco trasero de la puerta del otro vehículo.

13.2 No obstante todas las acciones serán revisadas y valoradas por el cuerpo de comisarios de la Grillo Cup quienes decidirán finalmente sobre cada acción.



14. Las reclamaciones serán revisadas por 3 ex pilotos ajenos a GRT elegidos por la administración.

14.1 Los miembros elegidos para ser jueces deberán tener en cuenta el grupo al que pertenece el piloto, así como la habilidad, intencionalidad, peligrosidad y limpieza.

15. El piloto sancionado tendrá un plazo de 24 horas para apelar la sanción.

15.1 Las apelaciones se resolverán en un plazo máximo de 24H tras presentarla.



15.2 Para realizar la apelación se deberá utilizar el canal de “apelaciones” en el discord y utilizar la siguiente plantilla:

Piloto apelante:

Manga reclamada:

Piloto reclamante:

Piloto reclamado:

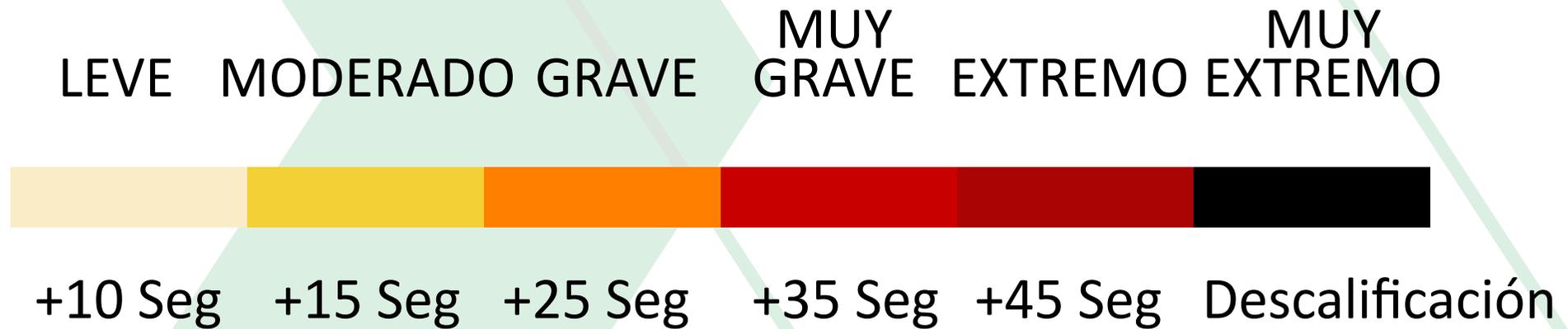
Vuelta de la acción:

Acción apelada:

Notas de la defensa:



16 Las acciones en pista se juzgarán en base al siguiente rango de gravedad y tipos de sanciones:



17. Serán motivo de investigación y sanción las siguientes acciones:

17.1 - Adelantar en bandera amarilla (**Muy Grave**)

17.2 - Causar una colisión de forma intencionada (**Extremo-Muy extremo**)

17.3 - Causar una colisión de forma no intencionada (**Leve - Moderado**)

17.4 - Unsafe rejoin (**Grave - Muy Grave**)

17.5 - Echar piloto fuera de pista (**Leve - Grave**)

17.6 - Ignorar bandera azul (**Extremo**)



17.7 - Exceder límites de pista para ganar tiempo
(Leve-Moderado)

17.8 - Obstaculizar en la vuelta lanzada de clasificación de forma no intencionada (**Leve**)

17.9 - Obstaculizar en la vuelta lanzada de clasificación de forma intencionada (**Moderado - Grave**)

17.10 - Abuso del chat tanto de voz como escrito
(Leve - Moderado)

17.11 - Cambiar de dirección en frenada con objetivo de impedir un adelantamiento (**Leve - Grave**)

17.12 - Cambiar de dirección de forma errática con objeto de impedir obtener el rebufo al perseguidor
(Aviso - Leve)



18 Aquellos pilotos que acumulen 3 sanciones de carácter Muy Grave o superior serán sancionados con salir desde el pitlane en la siguiente carrera.

18.1 Aquel piloto que acumule 3 avisos será sancionado con 10 segundos en la siguiente carrera.



19. Si un piloto acumula x25 incidentes contabilizados por iracing, este será sancionado con Drive Through.

19.1 Tras realizar la primera sanción de Drive Through, cada x10 incidentes tendrá que realizar la misma sanción de Drive Through.

19.2 De no cumplir la sanción de Drive Through en las 3 vueltas estipuladas, se impondrá una sanción de +30 segundos al tiempo final de carrera.



20. Tirar del cable/abandonar la sesión será sancionado con salir desde el pitlane en la siguiente carrera.

20.1 El piloto que reiteradamente abandone la sesión de forma intencionada será sancionado con -10 puntos en el campeonato y propuesto para descalificación del campeonato.



PREMIOS



21 Desde Grillo Racing Team somos conocedores de las enormes diferencias que existen entre los diferentes miembros de nuestro equipo, por ello se realizará un sorteo entre aquellos participantes que corran en un mínimo de 7 pruebas del campeonato.

22 Los 3 pilotos que individualmente acumulen más puntos a final de temporada recibirán un trofeo de la Grillo Cup 2024.

23 Los 3 equipos que conjuntamente acumulen más puntos a final de temporada recibirán un recuerdo de la Grillo Cup 2024.



24 El piloto que sea más veces votado como piloto del día recibirá un recuerdo de la Grillo Cup 2024.

25 El piloto cuya adelantamiento sea votada como adelantamiento del año recibirá un recuerdo de la Grillo Cup 2024.

26 El piloto que menos incidentes acumule a final de la temporada recibirá un recuerdo de mla Grillo Cup 2024.





**GRILLO CUP
2024**

